

## Et aussi Dans L'Antre du Chaos

Jeux et combats en réseau sur Dawn of War.

Participation libre tous les jours.

## Le Prologue du Chaos

Vendredi 27 janvier - parties libres - Tournoi down of war

## Les Ateliers du Nain Vülkin

Samedi 28 : 14h30 à 19h - Peinture sur figurine : 5 € la figurine

Dimanche 29 : 14h à 17h.

## Le rituel du réveil des morts de Nagash (Battle)

Samedi 28 : 14h à 21h

"Tous ses fleuves étaient ou taris ou troublés" (Tristesse de Chrispe)

Dimanche 29 : 11h à 16h

"Paysage dunaire" (La magie de Jan van Goyen)

## Les « Batailles sidérales » (40000)

Samedi 28 : 14h à 21h - Dimanche 29 : 10h30 à 17h

## Bloodboal

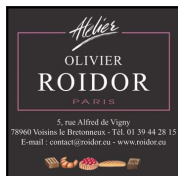
Samedi 28 : 15h à 19h - Dimanche 29 : 11h à 15h

## Et pendant l'année : Ateliers Warhammers :

Les Mercredis et Samedis de 14h à 19h avec Christophe Barbier

Centre Alfred-de-Vigny 24 avenue du lycée 01 30 43 65 85

Un grand merci à tous les bénévoles qui participent à l'organisation de cet Évènement ainsi qu'à nos partenaires.



Voisins-le-Bretonneux



# ÉVÈNEMENT

Ven 27

De 18h à minuit

Sam 28

De 14h à minuit

Dim 29 janvier

De 10h30 à 17h

Tournois

Maquettes

Jeux en réseau

# WARHAMMER 3

Salle de la tour - Espace culturel Decauville

Entrée libre tel: 01 30 43 65 85



Avec le soutien financier de la ville de Voisins-le-Bretonneux - Ne pas jeter sur la voie publique

## La Prophétie du Choc :

Trois années, ... Trois années déjà de tumultes au cœur de l'hiver.  
Comme si le froid attisait les revanches.

Souvenez-vous de l'an passé, survenus de nulle part dans les brumes hivernales, ils s'étaient engouffrés par les douves et avaient envahi le Domaine de la Tour dans l'obscurité de la fin janvier. Durant trois jours de combats sans pitié, ils s'étaient affrontés. Les échanges avaient été terribles et au crépuscule du troisième jour, une seule armée avait survécu.

Un an après, à nouveau, les armées progressivement se rassemblent, elles commencent à frémir. Leurs grondements sourds ne vont pas tarder à être perceptibles.

Quant à la Tour, des ondes telluriques commencent à être enregistrées.

Les Architectes s'affolent à la consolider car les vibrations attendues dépassent le raisonnable.

Les signes ne trompent pas, d'incessants vols de corbeaux quittent actuellement les lieux. Signe précurseur d'apocalypse, même les chauves-souris ne sortent plus la nuit venue. Le terrible se prépare !

L'impossible est déployé pour que la Tour reste debout comme restera debout le dominant suprême de ces trois journées. Erigé en Vainqueur pour régner durant une nouvelle année sur la Contrée Decauvillienne. Il hantera les brumes matinales et tous les courants d'air de la Tour de son implacable domination.

Avec la participation de notre boutique



Une remise de **20 %** vous sera accordée sur présentation de ce tract  
(sauf sur librairie)

Episode III - Chapitre 1 - Vendredi 27 janvier -

**Le Vendredi du Retour... Déferlement surprise**

Grande salle - **Le Territoire de la Communauté** - Entrée libre

18h. Montage des plateaux de jeux - Arrivée des Armées.

19h. Début des Hostilités, initiation et parties découvertes pour les nouvelles recrues

20h. Derniers entraînements et préparatifs avec accès à la Taverne.

21h. En route pour la Fureur ! Partie en 2.000 pts (partie libre)

Minuit : Repos des guerriers.

Episode III - Chapitre 2 - Samedi 28 janvier

**- le combat interminable...**

Grande salle - **Le Territoire de la Communauté** - Entrée libre

14h. Arrivée des Armées et des Architectes.

14h15 Début réveil des morts de Nagash.

14h.30 Début des ateliers de décors de plateaux, de peintures de figurines et fresques

Initiation et parties découvertes pour tous, projections, ...

19h. Derniers entraînements et préparatifs avec accès à la Taverne.

21h. En route pour une nouvelle Fureur ! 4.000 pts (partie libre)

Minuit : Repos des guerriers.

Episode III - Chapitre 3 - Dimanche 29 janvier

**Qui règnera à nouveau dans les sphères célestes de Decauville ?...**

Grande salle - **Le Territoire de la Communauté** - Entrée libre

10h30. Arrivée des Armées et des Architectes.

11h Début des Hostilités, "Paysage dunaire" (La magie de Jan van Goyen)

16h Le glas retentit et les Vainqueurs atteignent les sphères célestes de Decauville.

17h. La tempête balaie tout sur son passage!



**La Taverne**

C'est fini. Bar et petite restauration aux heures de victuailles

